

SKRIPSI
APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA GUNUNG MAS
DI FLORES NTT BERBASIS WEBMENGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER (CI)



Oleh:

Nama : ABDURACHMAN BAILA

Nim : 125410123

Jurusan : Teknik Informatika

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

SKRIPSI
APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA GUNUNG MAS
DI FLORES NTT BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (CI)

Diajukan sebagai salahsatu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1)

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom
Yogyakarta

Disusun Oleh :

ABDURACHMAN BAILA

NomorMahasiswa : 125410123

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA
GUNUNG MAS DI FLORES NTT
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Nama : ABDURACHMAN BAILA

Nomor Mhs : 125410123

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

Tahun : 2017

Telah diperiksa dan disetujui

Yogyakarta, 25-8-2017

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Adiyuda Prayitna, S.T,M.T

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMESANAN PAKET WISATA GUNUNG MAS DI FLORES NTT MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM

YOGYAKARTA

Yogyakarta, Agustus 2017

Mengesahkan

Dewan Penguji

Tanda Tangan

1. Adiyuda Prayitna, S.T.,M.T
2. Sri Redjeki, S.Si.,M.Kom
3. Dini Fakta Sari, S.T.,M.T



Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika

25 AUG 2017

Ir. M. Guntara, M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala pujadan puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa dan atas dukungan dan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat dirampungkan dengan baik dan tepat pada waktunya. Sayapersembahkanbuah tangansayadan rasaterimakasihsayakepada:

✚ **Allah SWT**, karena hanya atas izin dan karuniaNyalah maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya. Puji syukur yang tak terhingga pada Tuhan penguasa alam yang meridhoi dan mengabulkan segala do'a.

✚ **Ayah dan Ibu** yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan do'a dan tiada do'a yang paling khusuk selain do'a yang terucap dari orang tua. Ucapan terimakasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua, karena itu terimalah persembaha bakti dan cinta ku untuk kalian Ayah Ibu.

✚ **Bapak dan Ibu Dosen** pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya.

✚ **Lia dan Uum** terimakasihkarenatelahmemberikandukungando'a

✚ **Teman** Abng Sandi, Abang Genta, Fara, Putra, Fian, Siko, Rizky , Khaidir, Roy, Vito, Yanto, Heri, Abang Apet, Fandi, Ian, Ar, Ian, Abang Fuad, Tri, Nur dan teman-teman yang tidak dapt di sebutkan satu persatu

✚ **UKM Bola**

MOTTO

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.

(Q.S Al-Insyirah 6-7)

Nikmatilah perjalanan karena tujuan adalah pintu menuju tujuan berikutnya.

(Cendekiawan Muslim)

Di antara manusia ada orang yang membantah tentang Allah tanpa ilmu pengetahuan dan mengikuti setiap syaitan yang jahat,

(Q.S Al-Hajj 22)

INTISARI

Fungsi dari Aplikasi Pemesanan Wisata adalah memberikan Informasi tentang tempat wisata, kebudayaan, transportasi, kuliner, hotel dan restoran. Serta pemesanan paket perjalanan wisata dan akomodasinya. Pada aplikasi ini, perancangan sistem basis datanya menggunakan framework codeigniter (CI), teknik entitas relasi, perangkat lunak database yang digunakan adalah MySQL yang telah tergabung dalam XAMPP. Sehingga dengan diadakannya aplikasi promosi pariwisata ini, diharapkan mampu meningkatkan layanan dalam aspek kinerja dan keuntungan bagi pihak pemerintah serta kemudahan pengaksesan bagi masyarakat.

Kata kunci :Codeigniter, *MySQL*, Paket_wisata, *PHP*, Flores_NTT, *Xampp*.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala karunia yang diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis yang berjudul "aplikasi pemesanan paket wisata gunung mas di FLORES NTT berbasis web". Skripsi ini disusun sebagai salah satu bukti penerapan ilmu yang sudah penulis dapatkan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta. Semoga skripsi ini dapat menambah ilmu untuk kita semua.

Pada kesempatan ini pula penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom.
selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Sudarmanto, M.T.
selaku Ketua Puket I dan Dosen Wali Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Guntara ST., M.T.
Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Jenjang Strata Satu Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AKAKOM Yogyakarta.
4. Ayah dan Ibu kutercinta serta semua Saudara-saudara ku yang telah memberikan dorongan dan semangat dalam proses penyusunan karya tulis ini.
5. Adiyuda Prayitna, S.T, M.T.
selaku pembimbing yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh Staf Pengajar dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

Akhirnyapenulisberharapsemogaskripsiini dapatmemberimanfaat yang sebesar-besarnya, danpenulismengharapkansumbang saran pemikiran yang positif untukmenambahkemampuanpengetahuan agar lebihbaiklagi di masamendatang.

Yogyakarta, 15 Agustus 2017

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTSARI.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	5

2.2.1	Sekilas Tentang Pulau Flores.....	5
2.2.2	<i>PHP</i>	6
2.2.3	MySQL.....	6
2.2.4	<i>XAMPP</i>	6
2.2.5	Dreamweaver	7
2.2.6	<i>Internet</i>	7
2.2.7	Framework Codeigniter (CI).....	7
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	8
3.1	Analisis Sistem	8
3.1.1	Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	9
3.1.2	Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	9
3.3	Perancangan Sistem	10
3.2.1	Diagram Konteks (<i>DAD LEVEL 0</i>)	10
3.2.2	Diagram Alir Data (<i>DAD LEVEL 1</i>)	12
3.2.3	Rancangan StrukturTabel	14
3.2.3.1	Tabel Admin	14
3.2.3.2	Tabel Event.....	15
3.2.3.3	Tabel Fasilitas	15
3.2.3.4	Tabel Foto_Objek	16
3.2.3.5	Tabel Jenis_Objek.....	17
3.2.3.6	TabelKabupaten	17
3.2.3.7	TabelKomentar.....	18

3.2.3.8 Tabel Member	19
3.2.3.9 Tabel Objek	19
3.2.3.10 Tabel Paket Wisata	20
3.2.3.11 Tabel Pemesanan	21
3.2.3.12 Tabel Pembayaran	22
3.2.4 Relasi Antar Tabel	23
3.2.5 Diagram Alir Sistem	24
3.2.6 Rancangan Masukkan (<i>Input</i>)	26
3.2.6.1 Rancangan Masukan Login Admin.....	26
3.2.6.2 Rancangan MasukanRegistrasi Member	26
3.2.6.3 Rancangan Masukan Login Member	26
3.2.6.4 Rancangan MasukanTambahObjekWisata	27
3.2.6.5 Rancangan MasukanTambahJenis.....	27
3.2.6.6 Rancangan MasukanTambahKabupaten	27
3.2.6.7 Rancangan MasukanTambahFasilitas.....	28
3.2.6.7 Rancangan Masukan Data Pemesanan.....	28
3.2.6.7 Rancangan Masukan Data Konfirmasi	
Pemesanan.....	29
3.2.7 Rancangan Keluaran (<i>Output</i>).....	29
3.2.7.1 Rancangan Keluaran Data Member.....	29
3.2.7.2 Rancangan Keluaran Data ObjekWisata	30
3.2.7.3 Rancangan Keluaran Data JenisWisata	30

3.2.7.4 Rancangan Keluaran Data Kabupaten	30
3.2.7.5 Rancangan Keluaran Data Event	31
3.2.7.6 Rancangan Keluaran Data Fasilitas.....	31
3.2.7.7 Rancangan Keluaran Data Pemesanan	32
3.2.7.8 Rancangan Keluaran Data Komentar.....	32
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	33
4.1 Implementasi Sistem	33
4.1.1 Program Penghubung <i>Database</i>	33
4.1.2 Halaman <i>Administrator</i>	34
4.1.3 Halaman Member	39
4.2 Pembahasan Sistem.....	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	L1

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
GAMBAR 3.1 DIAGRAM KONTEKS (<i>DAD LEVEL 0</i>).....	11
GAMBAR 3.2 DIAGRAM ALIR DATA (<i>DAD LEVEL 1</i>).....	13
GAMBAR 3.3 RELASI ANTAR TABEL.....	23
GAMBAR 3.4 DIAGRAM ALIR SISTEM	24
GAMBAR 3.5 RANCANGAN HALAMAN LOGIN ADMIN	26
GAMBAR 3.6 RANCANGAN HALAMAN REGISTRASI MEMBER	26
GAMBAR 3.7 RANCANGAN HALAMAN LOGIN MEMBER.....	27
GAMBAR 3.8 RANCANGAN HALAMAN TAMBAH OBJEK WISATA	27
GAMBAR 3.9 RANCANGAN HALAMAN TAMBAH JENIS.....	27
GAMBAR 3.10 RANCANGAN HALAMAN TAMBAH KABUPATEN	28
GAMBAR 3.11 RANCANGAN HALAMAN TAMBAH FASILITAS	28
GAMBAR 3.12 RANCANGAN HALAMAN PEMESANAN.....	28
GAMBAR 3.13 RANCANGAN KONFIRMASI PEMBAYARAN	29
GAMBAR 3.14 RANCANGAN KELUARAN DATA MEMBER	29
GAMBAR 3.15 RANCANGAN KELUARAN DATA OBJEK WISATA.....	30
GAMBAR 3.16 RANCANGAN KELUARAN DATA JENIS WISATA	30
GAMBAR 3.17 RANCANGAN KELUARAN DATA KABUPATEN.....	31
GAMBAR 3.18 RANCANGAN KELUARAN DATA EVENT	31
GAMBAR 3.19 RANCANGAN KELUARAN DATA FASILITAS.....	31
GAMBAR 3.20 RANCANGAN KELUARAN DATA PEMESANAN.....	32

GAMBAR 3.21RANCANGAN KELUARAN DATA KOMENTAR	32
GAMBAR 4.1 HALAMAN LOGIN ADMIN	34
GAMBAR 4.2 HALAMAN DATA KABUPATEN.....	35
GAMBAR 4.3 HALAMAN DATA OBJEK WISATA.....	36
GAMBAR 4.4 HALAMAN DATA FASILITAS.....	37
GAMBAR 4.5 HALAMAN DATA EVENT	38
GAMBAR 4.6 HALAMAN DATA LAPORAN OBJEK WISATA PER KABUPATEN	38
GAMBAR 4.7 HALAMAN PENDAFTARAN MEMBER	39
GAMBAR 4.8 HALAMAN LOGIN MEMBER	40
GAMBAR 4.9 HALAMAN BERANDA	40
GAMBAR 4.10 HALAMAN OBJEK WISATA	41
GAMBAR 4.11 HALAMAN FASILITAS	42
GAMBAR 4.12 HALAMAN EVENT	43
GAMBAR 4.13 HALAMAN PAKET WISATA	44
GAMBAR 4.14 HALAMAN DETAIL PEMESANAN	45
GAMBAR 4.15 HALAMAN DATA PEMESANAN.....	45
GAMBAR 4.16 HALAMAN KONFIRMASI PEMESANAN	46

DAFTAR TABEL

	Halaman
TABEL 3.1 STRUKTUR TABEL <i>ADMIN</i>	14
TABEL 3.2 STRUKTUR TABEL EVENT	15
TABEL 3.3 STRUKTUR TABEL FASILITAS	16
TABEL 3.4 STRUKTUR TABEL FOTO_OBJEK	17
TABEL 3.5 STRUKTUR TABEL JENIS_OBJEK	17
TABEL 3.6 STRUKTUR TABEL KABUPATEN	18
TABEL 3.7 STRUKTUR TABEL KOMENTAR	18
TABEL 3.8 STRUKTUR TABEL MEMBER	19
TABEL 3.9 STRUKTUR TABEL OBJEK	20
TABEL 3.10 STRUKTUR TABEL PAKET_WISATA	21
TABEL 3.11 STRUKTUR TABEL PEMESANAN	21
TABEL 3.12 STRUKTUR TABEL PEMBAYARAN	22